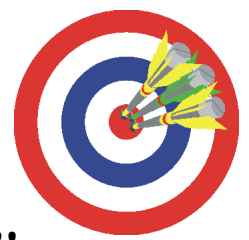




Hobby-Liga 2012

Leitfaden



Die Hobby-Liga sollte in Abständen von 14 Tagen gespielt werden.

Alle Spiele müssen bis 9. Dezember 2012 absolviert werden !!!

Alle bis dahin nicht absolvierten Spiele werden mit einem Unentschieden (0:0) beider Mannschaften, unabhängig der Schuldfrage gewertet. Sollte eine Mannschaft mehr als 2 Spiele ausständig haben, scheidet Sie, mit allen daraus resultierenden Konsequenzen aus dem Ligabetrieb aus.

**Anmeldeschluss für die Hobby-Liga 2012 ist der
18. Jänner 2012**

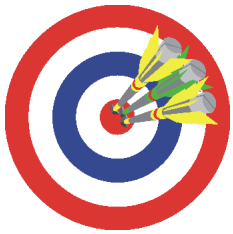
Anmeldungen werden nur an diesem Tag In der Stadionkantine Traun um 19 Uhr entgegengenommen. Anschließend erfolgen auch die Auslosungen für die nächste Liga-Saison und für das Saison-Finale 2011.

Am Ende des Jahres wird unter allen Mannschaften jeder Division (Damen getrennt von den Herren) der Jahressieger ermittelt und somit der Wanderpokal vergeben. Dieses Turnier ist unabhängig von der Meisterschaft und wird am Anfang der Herbstrunde bekannt gegeben.

Bei Neueinstieg von mindestens 4 Mannschaften wird ab dem Zeitpunkt des Zustandekommens eine Zwischenliga gestartet, wobei diese Mannschaften die Hin- und Rückrunde bis Dezember des jeweiligen Jahres absolvieren sollten. Auch diese Mannschaften werden beim Abschluss-Turnier eingeladen.

Die Anmeldegebühr beträgt im Jahr € 60,-(Sechzig EURO) pro Mannschaft. Bei jedem Antritt eines Teams sind € 10,- an die Ligakassa zu bezahlen. Dieser Betrag wird auf die jeweiligen Spieler aufgeteilt (bei 4 Spielern € 2,50-). Der Gesamtbetrag beider Mannschaften (€ 20,- Heim- und Gästemannschaft) wird vom jeweiligem Heimwirt eingehoben und beim Abgeben des Spielberichtes vom Abholer entgegengenommen.

Es gibt keine Einzelspieleranmeldung, nur eine Namensmeldung am Spielbericht. Die Einzelplatzierung hängt vom Spielergebnis der einzelnen Spiele ab. Für ein gewonnenes Einzelspiel erhält der Spieler 4 Punkte. Bei den Spielen Cricket und Team (League) werden für beide Sieger 4 Punkte vergeben. Zusätzlich bekommt jeder Spieler für ein gespieltes Einzelspiel 1 Punkt zugerechnet. Beispiel: Spieler 6x gespielt 2 gewonnen = $2 * 4 = 8 + 6$ Punkte
Dividiert durch 6 = 2,33%



Auszahlung: An jede Mannschaft wird für ein gewonnenes Einzelspiel € 0,60 ausbezahlt und für ein verlorenes Einzelspiel € 0,30. So erhält jede Mannschaft am Ende der Saison einen statthaften Betrag.

Die ersten 3 Mannschaften erhalten einen Pokal. Außerdem erhält jede Mannschaft eine Urkunde mit Foto.

Beispiel: Eine Mannschaft erreicht nach Abschluß des Jahres den 3. Platz. Sie haben in der Meisterschaft insgesamt 120 Einzelspiele gewonnen und 146 Einzelspiele verloren.

120 gew. Einzelspiele: € 72,-

146 verl. Einzelspiele: € 43,80

Auszahlung : € 115,80

Spielberechtigung: Grundsätzlich dürfen nur Spieler gemeldet und eingesetzt werden, die bis zum Zeitpunkt des Spieles, mindestens 1 Jahr in keiner anderen Liga gemeldet waren. Ab einer Meldung in eine Liga ist der Spieler bei der Hobby-Liga nicht mehr Spielberechtigt. Spieler aus der ÖCSV-C, Throw-Dart-B-C,D,E,F und Oldie`s dürfen jederzeit mitspielen. Nach dem ersten Antreten in einer Mannschaft ist ein Übertritt in eine andere Hobby-Mannschaft des jeweiligen Jahres nicht möglich.

Neu: Steigt eine Mannschaft in der laufenden Saison bei der Throw-Dart oder beim ÖCSV in eine Master-Division auf, darf der Spieler die Saison in der Hobby-Liga fertigspielen. Das gilt aber nur für die bestehende Mannschaft in den genannten Ligen. Ein Neueinstieg in eine Mannschaft wird nicht akzeptiert. Beim Liga-End-Turnier ist Er/Sie im Einzel-Bewerb nicht mehr Startberechtigt.

Sollte zwischen 2 Mannschaften ein Termin vereinbart sein, und eine Mannschaft sagt innerhalb 48 Stunden vor Spielbeginn das Spiel ab, so wird diese Mannschaft mit 4Minus-Punkte in der Mannschaftswertung bestraft. Daher wird es wichtig sein, dass die Termine bei der Ligaleitung bekannt gegeben werden.

Tel.: **0676 / 30 45 722** (eventuell auf Anrufbeantworter sprechen !!!)

Diese Regeln sind vom Wirt oder Mannschaftsführer zu kontrollieren. Bei Zuwiderhandlungen ist die jeweilige Mannschaft disqualifiziert und aus dem Liga-Betrieb ausgeschlossen. Bei einem Ausscheiden einer Mannschaft, gleich

welchem Grund, werden die Anmeldegebühr und auch die, bis dahin erreichten Preisgelder nicht ausbezahlt.

Spielmodus: 1 Mannschaft besteht aus mindestens 4 Spielern. Es können aber pro Spiel bis zu 8 Personen (4 Ersatzspieler, diese dürfen aber nur für den am Spielplan eingetragenen Spieler spielen) eingesetzt werden.



Es werden 16 Einzelspiele laut Spielplan gespielt. H1 : G1, H1 beginnt. Es wird 301/open out auf einen Satz gespielt. Der Sieger wird am Spielplan durch einen Kreis gekennzeichnet.

Dann werden 2 Cricket Spiele nach Spielplan ausgetragen, bei dem immer 2 Spieler auf einer Bahn zusammenspielen (laut Spielplan). Auch hier werden die Sieger gekennzeichnet. Bei diesem Spiel werden die Tasten Cricket und Cut Trow (Double Out) gedrückt. Dadurch ist das Spiel auf „Minus-Cricket“ eingestellt. Das heißt: Wer am Schluss mehr Punkte auf seinem Display hat, hat das Spiel verloren. Bei Unklarheiten wird nur nach dieser Regel Entschieden. Sollte bei diesem Spiel das Gerät auf mehr als 20 Runden eingestellt sein, so ist das Spiel bei Runde 20 zu beenden. Auch hier werden die siegreichen Spieler, nach Punkten, durch Einkreisen gekennzeichnet.

Zum Schluss gibt es noch zwei Teamspiele, wobei 2 Spieler der Heimmannschaft gegen 2 Spieler der gegnerischen Mannschaft jeweils auf den Bahnen 1 + 3 und 2 + 4, 501 /open out spielen. Dabei wird die Team- oder Leguetaste (je nach Gerät) gedrückt. Der an der Reihe spielende Teilnehmer kann das Spiel nur beenden, wenn sein Mitspieler auf der anderen Bahn weniger Punkte hat, als die gegnerische Mannschaft zusammen gezählt. Auch bei diesem Spiel werden die beiden Sieger durch Einkreisen gekennzeichnet.

Am Schluss werden die Punkte zusammengezählt, das Ergebnis eingetragen, unterschrieben und dem Ligabeauftragten samt Ligakassa ausgehändigt.

Es gibt für einen Sieg keine Punkte, sondern jedes Einzelspiel wird gewertet und jeder Sieg durch die Gesamtspielzahl dividiert, dann mal 100 gerechnet, ergibt einen Prozentsatz der gewonnenen Spiele.

Beispiel: gespielt 40 Einzelspiele = 2 Spiele, 25 gewonnen, 15 verloren
 $25 : 40 \times 100 = 62,50\%$



Hobby - Liga

Spielbericht

HOBBY-LIGA 2006

Gasthaus: _____

Datum: _____

Division: _____

Runde: _____

Bitte die jeweilige im Spielplan eingetragene Nummer eintragen

Heimmannschaft:

H1	H1a
H2	H2a
H3	H3a
H4	H4a

Gastmannschaft:

G1	G1a
G2	G2a
G3	G3a
G4	G4a

Einzelspiele:

Sieger werden mit Kreis gekennzeichnet

Cricket:

301/00

Spiel 1	H1	:	G1
Spiel 2	H2	:	G2
Spiel 3	H3	:	G3
Spiel 4	H4	:	G4
Spiel 5	G1	:	H2
Spiel 6	G2	:	H3
Spiel 7	G3	:	H4
Spiel 8	G4	:	H1
Spiel 9	H4	:	G2
Spiel 10	H2	:	G4
Spiel 11	H3	:	G1
Spiel 12	H1	:	G3
Spiel 13	G1	:	H4
Spiel 14	G2	:	H1
Spiel 15	G3	:	H2
Spiel 16	G4	:	H3

Spiel 17	H1 + H3	G1 + G3
----------	---------	---------

Spiel 18	G2 + G4	H2 + H4
----------	---------	---------

Zwischenstand:

H:	G:
----	----

Team

501/00 Team (League)

H1	H2	:	G1	G2
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4

G3	G4	:	H3	H4
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4

Total Punktestand:

H:	G:
----	----

Gewinner:.....

Zwischenstand	H:	:	G:
---------------	----	---	----

Unterschrift Heim

Unterschrift Gäste

Liga-Kassa bezahlt:.....
der Abholer

Hobby-Liga Linz-Land
Verantwortlicher: Zwertler Helmut
Tel.: 0676 / 30 45 722 Fax: 07229 / 72 9 76

Home Page:
www.hobbyliga.gmxhome.de

E-Mail: zwertler.helmut@gmx.at
ICQ: 156663775
MSN: zwertler.helmut@hotmail.com

Hobby-Liga Linz u. Linz-Land

Verantwortlicher: Zwertler Helmut, Tel.: 07229 / 72 9 76 od. 0676 / 30 45 722 ICQ: 156663775

Home-Page: www.hobbyliga.gmxhome.de

E-Mail zwertler.helmut@gmx.at
MSN: zwertler_helmut@hotmail.com



Hobby - Liga

Spielbericht

HOBBY-LIGA 2006

Gasthaus: G.H. Himmelreich

Datum: 11. 3. 06

Division: D

Runde: 3

Bitte die jeweilige im Spielplan eingetragene Nummer eintragen

Heimmannschaft: Achterl Weid

Gastmannschaft: Halbe Bier

H1 Simmel Haino	H1a	Winns
H2 Mustermann Herbert	H2a Pichowetz Franz	Winns
H3 Hofner Ignaz	H3a	Winns
H4 Kogler Günther	H4a Brunner Angela	Winns

G1 Kirchgassen Walter	G1a Kalowitz Karl	Winns
G2 Adler Simon	G2a	Winns
G3 Michlmayr Michael	G3a Niedwarssew Ingo	Winns
G4 Sokol Andre	G4a	Winns

Einzelspiele:

Sieger werden mit Kreis gekennzeichnet

Cricket:

301/00

Spiel 1	(H1)	1:0	G1a
Spiel 2	H2	1:1	(G2)
Spiel 3	H3	1:2	(G3)
Spiel 4	(H4)	2:2	G4
Spiel 5	G1	2:3	(H2) a
Spiel 6	(G2)	3:3	H3
Spiel 7	(G3) a	4:3	H4a
Spiel 8	G4	4:4	(H1)
Spiel 9	(H4) a	5:4	G2
Spiel 10	H2 a	5:5	(G4)
Spiel 11	H3	5:6	(G1)
Spiel 12	H1	5:7	(G3)
Spiel 13	G1a	7:6	(H4)
Spiel 14	(G2)	8:6	H1
Spiel 15	G3a	8:7	(H2)
Spiel 16	(G4)	9:7	H3

Mustermanns ordentlich ausgefülltes Spielbericht

Spiel 17: (H1 + H3) G1 + G3

Spiel 18: G2 + G4 (H2 + H4)

Zwischenstand:

H: 9 G: 9

Team

501/00 Team (Legue)

H1	H2a	:	(G1a)	(G2)
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4
(G3)	(G4)	:	H3	H4a
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4

Total Punktestand:

H: 9 G: 11

Zwischenstand H: 7 : G: 9

Gewinner: Halbe Bier

[Signature]
Unterschrift Heim

[Signature]
Unterschrift Gäste

Liga-Kassa bezahlt:
der Abholer

Hobby-Liga Linz-Land
Verantwortlicher: Zwertler Helmut
Tel.: 0676 / 30 45 722 Fax: 07229 / 72 9 76

Home Page:
www.hobbyliga.gmxhome.de

E-Mail: zwertler.helmut@gmx.at
ICQ: 156663775
MSN: zwertler.helmut@hotmail.com

Hobby-Liga Linz u. Linz-Land

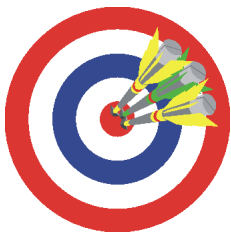
Verantwortlicher: Zwertler Helmut, Tel.: 07229 / 72 9 76 od. 0676 / 30 45 722 ICQ: 156663775

Home-Page: www.hobbyliga.gmxhome.de

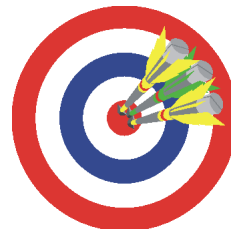
E-Mail zwertler.helmut@gmx.at

ICQ: 156663775

MSN: zwertler_helmut@hotmail.com



Hobby Liga 2012



Anmeldung

Mannschaft:.....

Gasthaus:..... Name des Wirt:.....

Adresse:..... Ort:.....

Sperrtag:.....

Telefon:.....

E-Mail:.....

Kontaktperson:..... Privat
Telefon:.....

Handy:.....

*E-Mail:.....

*Bitte unbedingt eine E-Mail-Adresse angeben!!!!
(kann auch eine Fremde E-Mail-Adresse sein)

Mit der Anmeldung verpflichte ich mich meinen Gästen bei Spiel und Spaß einen ordnungsgemäßen Ablauf der Hobby-Liga zu gewährleisten.

Die Anmeldung gilt erst mit Bezahlung der Anmeldegebühr.

Bitte Bestätigung beifügen

.....
Unterschrift des Wirt

Betrag erhalten: Datum

Unterschrift

Alle Spiele müssen bis 9. Dezember 2012 absolviert werden !!!

Alle bis dahin nicht absolvierten Spiele werden mit einem Unentschieden beider Mannschaften, unabhängig der Schuldfrage gewertet. Sollte eine Mannschaft mehr als 2 Spiele ausständig haben, scheidet Sie, mit allen daraus resultierenden Konsequenzen aus dem Ligabetrieb aus.